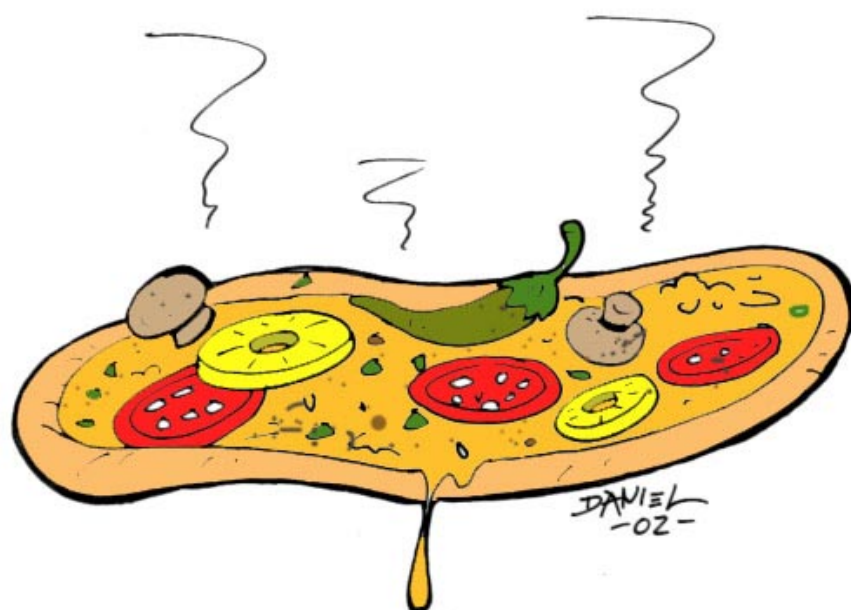


Pi-Tse-Lia!



Ett smakfullt äventyr till Svenil Rollspelet

Påhitt & text: Christian Hoel

Illustrationer & layout: Daniel Lenneér

© svenilgames 2002



Författarens förord

Det här är ett litet äventyr om mördande konkurrens och taskiga tilltag. Här kommer alla fördomar om restaurangmat, myndigheter och utlänningar bekräftas. Härmed vill jag ta avstånd från allt som står skrivet här och om någon tar anstöt så kan dom väl skriva en rad till mig (punxen@hotmail.com). För den som inte visste det är Skövde Sveriges pizzeria-tätaste stad. Ingenstans kan man äta lika goda pizzor som just i Skövde. Äventyret innehåller vissa makabra inslag och lämpar sig ej för folk som är veganer eller har andra ätstörningar.

Inledningen

eller:

Den gråtande turken

En söndagsmorgon i augusti blir plötsligt alla RP sugna på pizza (finns det några pensionärer eller bönder i gruppen får dom väl övertalas med löften om kaffe på maten el dyl.). När dom närmar sig sin stampizzeria "Urkaz Grill och Pizza", en enkel barack i en korsning, så ser dom herr Urkaz sittande utanför, gråtande och hulkande. När dom välkända stamkunderna kommer närmare tittar han upp med stora tårfulla ögon och säger

-Lessen kompisar, inga pizza idak! Sen börjar han gråta igen. RP måste nu trösta herr Urkaz på för att få ur honom något mer. Efter en stunds övertalande så tar han till orda på bruten svenska.

-Jak är ruinerat! Kolla, kolla bara, han pekar tvärs över gatan där stora neonskyltar och plakat skvallrar om den stora premiären för Pi-Tse-Lia, en kinesisk pizza restaurang.

-Dom kom va, försökte köpa min restaurangen va, men jak sa nej, detta mitt livsverk, ingen köpa Urkaz Grill och Pizza! Han tar en paus och torkar tårarna med en rutig näsduk.

-Då dom sätta dit mik va, dom skicka

hälsovårdmyndigheten på mik, jak fick stänga restaurangen, mitt livsverk. Herr Urkaz fumlar fram ett papper och ger RP sen börjar han storgråta igen, mellan hulkningar och snyftningar ber han RP om hjälp att rentvå sitt namn, han erbjuder dom varsin specialpizza och 10% rabatt resten av livet om som belöning. Äventyret kan börja.

Pi-Tse-Lia

eller:

Första gången i Kina?

Skulle RP gå direkt från herr Urkaz till Pi-Tse-Lia möter dom Bosse Brevbärare som står utanför och biter sig själv i tummen, han förklarar att han har fruktansvärda olustkänslor över att gå in i pizzerian. På frågan om han vet nått om Urkaz så viskar han att

-Jo man vet ju hur dom är dom där utlänningarna, man vet aldrig vad dom har i sin mat, jag hörde att han hade tre ruttna råttor på varje pizza och sin döda mamma i salladen. När dom kommer in i den kinesiska pizzerian blir dom behandlade som vanliga kunder och erbjudna ett bord. Dom blir uppassade av ingen mindre än herr Fu Ling själv men han svarar inte på några frågor om vare sig hälsovårdsmyndigheter eller Urkaz. Han avfärdar allt med ett ryck på axlarna och något kryptiskt kinesiskt ordspråk (t ex: *Näl isen blil svalt äl den vise mannen aldlig undel den*). Frågar någon varför en kines öppnar en pizzeria så svarar han med att Urkaz är från Turkiet men han lagar minsann också pizza. På menyn i den kinesiska pizzerian finns det ett tjugotal pizzor tillgängliga, all innehåller någon form av kött, stekt, grillat, kokt eller filé kött. Resten av ingredienserna är väldigt underliga, tänk turtles så kanske du förstår. Om RP beställer nått så blir dom avbrutna innan dom hunnit sätta tänderna i dom onekligen stora och väldoftande pizzorna. Utanför kraschar plötsligt en stor gul skåpbil ihop

med en lika solgul buss. På skåpbilens totaldemolerade sida står det HUNDFÅNG-ARE och bussen har ett blått posthorn som emblem. Det fruktansvärda som hänt, och som alla vittnen inne i restaurangen och på gatan (även den gråtande Urkaz har sett det hela) är att när hundfångaren skulle svänga vänster (till vänster finns bara en gränd in till bakgården till Pi-Tse-Lia) så körde chauffören rakt in i sidan på en buss full med nyutbildade brevbärare på väg till ett seminarium om den nya reformen som gör att posten hädanefter kommer delas ut senast klockan 5 på morgonen då de flesta är hemma och för att göra dom uppmärksamma på att posten kommit skall brevbäraren tuta i ett stort posthorn ner i varje brevinkast. Kraschen medför att tio skabbiga byrackor hoppar ur skåpbilens öppna dörrar och 25 stycken dödsförskräckta brevbärare rusar åt alla håll. Två polisbilar och en brandbil på väg till ett falsklarm i en höstadieskola tvärnitar därefter in precis framför Pi-Tse-Lia och de förvirrade brandmännen börjar spruta vatten på allt som rör sig. Fu Ling tar detta som en förevändning att stänga butiken och skickar ut alla kunder.

Hälsovårdmyndigheterna eller:

Råttan i Pizzan

Lappen dom fick av herr Urkaz är från hälsovårdmyndigheten och ser väldigt officiell ut. Endast smartisar med INT över 13 orkar läsa igenom lappen. Om någon annan läser lappen går det bara att uttyda att inspektören var en viss Chen Stémann. Lyckas någon med ett normalt allmänbildningsslag kan han komma ihåg att Chen Stemann finns med i Gunnars Rekordbok, han är världens mest humurlöse man. Ett allmänbildningsslag till kan ge att han även är rekordhållare som världens kittligaste man. Herr Stémann står i telefonkatalogen och

det finns två nummer, ett till hans bostad och ett till arbetet. Stémann är sällan eller aldrig hemma men om man ringer hans arbete så svarar en uttråkad sekreterare som meddelar att han inspekterar en Mc Knödel restaurangen vid IQ Max för tillfället. Mc Knödel är stans mest välbesökta tyska drivethru restaurang och är lätt att lokalisera, den ligger ca 1km norrut i en korsning mellan två konkurrerande stormarknader; Lille John och IQ Max. När RP anländer har han just avslutat sitt värv och är på väg därifrån på sin cykel. Han vägrar svara på några som helst frågor utan cyklar bara vidare. Blir han stoppad så försvarar han sig tappert med en porfölj med 2kg papper i och en stor Wienervurst. Han har sin cykelhjälm på huvudet.

En någorlunda väluppläst spelgrupp borde ta beslutet att kidnappa inspektören och fråga ut på honom på en säker plats t ex en RP:s lägenhet. Utfrågningen ger dock ingenting. Han viker varken för tjat, fjäsk eller övertalning. Lyckas man muta honom med mat från Mc Knödel eller tortera honom med diverse fjädrar och andra kittlingsverktyg så avslöjar han att det var hans bror Fu Ling, ägaren till Pi-Tse-Lia som mutat honom med en stor Wienervurst för att han skulle hitta på en massa falska anmärkningar på Urkaz pizzeria. Han föreslår att om inte RP säger något om hans små affärer så kommer han inte anmäla dom för överfall och misshandel, om dom förhandlar ett tag så går han även med på att dra tillbaka rapporten mot Urkaz Grill och Pizza

Kidnappad

eller:

På pälsen i Pizzerian

När dom återvänder till Urkaz Grill och Pizza finns inte herr Urkaz där men genom fönstret till hans pizzeria kan man skymta mörka skuggor som verkar slå sönder stället. Dörren till stället är upplåst och när RP



kommer in i den skumma lokalen möts dom av gruppens antal plus tre kinesiska-pizza-ninja-krigare, tre av dom är i full färd med att släpa en medvetslös och bakbunden Urkaz ut genom bakdörren, de andra slåss med RP för att hålla dom sysselsatta tills Urkaz är borta. Kineserna flyr såfort dom märker att dom kommer i underläge. Det enda som lämnas kvar är en bit päls (hundpäls, men det vet inte RP). En av kineserna tappade även en bit pizza med något slags kött, lök, vaniljsås och majonnäs på, ett säkert spår till Pi-Tse-Lia med andra ord. Dags att ta sig an ärkeskurken Fu Ling

Den stora finalen

eller:

I Kina äter man hundar?

När RP kommer ut på gatan är kalabaliken undanröjd, de enda som spår som finns av krocken är en stackars kvarglömd postväska med 3kg blöta brev i. Pi-Tse-Lia är fortfarande stängt och låst. Om man tittar in genom fönstren är det mörkt men man kan urskilja ett svagt ljus från köket. I mynningen till gränden till vänster om restaurangen ligger en pizzabit till, den har exakt samma motbjudande ingredienser som den RP hittade inne på Urkaz pizzeria. Längst in i gränden ligger det en liten grön köksdörr, den är mirakulöst nog olåst (om SL är lite elak kan den väl vara låst, det gör inget). Innanför dörren ligger ett normalt pizzeriakök med en jättelik stenugn. En dörr i bakre väggen leder till en ranglig och ostadig källartrappa, det är därifrån ljuset kommer. Man hör ljudet av röster och om man lyckas med ett lyssna slag så hör man skällanden. Trappan är väl upplyst men förfärligt smal och ranglig. Man måste slå ett normalt SMI slag för att ta sig ner utan att dratta på ändan och föra en herrans massa oväsen. Trappan går ca 10m ner i marken och efter det kommer man in i en bred korridor. Ljudet av röster är starkare här och nu kan alla höra skällanden från en

massa hundar. Efter 10m slutar korridoren med en stor ståldörr med en hel hop lås och regler, den ser mycket respektingivande ut. Ljudet kommer från ett ventilationsgaller i väggen till höger om dörren. Gallret är 50x50cm och det krävs ett svårt STY slag för att slita ut det. Om man vill kan man säkert komma på andra sätt att komma in t ex genom den olåsta dörren. Innanför dörren ligger ett stort rum som domineras av en enormt överdimensionerad köttkvarn. Längs bortre väggen står ett tjugotal ståltrådsburar som innehåller hundar. Framför kvarnen står Fu Ling omgiven av ett halvt dussin kinesiska-pizza-ninja-krigare. Ovanför kvarnen i en robottång hänger herr Urkaz och ser mycket rädd ut. Han kommer ropa på hjälp såfort RP kommer in i rummet och det gör alla kineserna uppmärksamma på de nyanlända. En vild kamp utbryter och om någon är smart nog så borde dom komma på idén att släppa ut hundarna som är väldigt ilskna och attackerar allt som på minsta vis påminner om en kines. När det blir tydligt att RP kommer vinna så springer Fu Ling mot en stor spak och drar i den, robottången börjar sänka herr Urkaz mot kvarnen och dom har ca 2min på sig att rädda den stackars pizzabagaren. Fu Ling flyr uppför en stege till en gatubrunn och ses aldrig mer (eller?). Försöker någon dra i spaken igen så går den av (slå ett dolt slag för skojs skull, 1-10: spaken går av, 11-20: spaken fastnar). Robotarmen fortsätter mot kvarnen med herr Urkaz i ett obevekligt grepp. Situationen verkar vara helt hopplös tills någon i sista stund upptäcker en stor kabel som går in i ett överdimensionerat vägguttag. Ett ryck och maskinen stannar. Herr Urkaz uttalar inte ett ord när man plockar ner honom (händigt med den stege som Fu Ling lämnade kvar eller hur), han är alltför chockad.

Avtackning

eller:

Här dansar herr G. Urkaz

Väl tillbaka i Urkaz Grill och Pizza släpper chocken och när herr Urkaz får höra att dom rentvått hans namn så hoppar han runt i en glädjedans mitt bland borden inne på pizzerian (SL får gärna lajva detta tilltag och det blir bonuspoäng till spelare som hänger med). Äntligen så kommer RP få sina pizzor och Urkaz försvinner in i köket. Han slamrar med skålar och redskap och RP kan höra honom ropa

-jak göra som jak lova, en specialpizzan och rabatten heeela livet ja! Herr Urkaz kommer ut från köket med en enorm pizza, stor som ett lastbilshjul och mitt på ligger det en stor fet grillad råtta.

Shot on location in:

Urkaz Grill och Pizza

Urkaz Grill och Pizza är RP:s stampizzeria, här serveras pizza, kebab, hamburgare och grillrätter. Stället ägs av herr Gaschem Urkaz. Pizzerian är en mindre envåningsbyggnad med platt tak, den har en dörr ut mot gatan igenom vilken man inträder i själva matsalen. Här står fyra bord med vardera fyra stolar, borden har röd-vit rutiga dukar. I ena änden står det en disk med kassapparat och en kyl för drycker. Ovanför disken hänger det en uppförstorad meny. Bakom disken ligger köket, en tunn vägg med en svängdörr avdelar det från matsalen. I köket finns det en stor pizzaugn, en stekhäll och en mikrovågsugn. En dörr bredvid ugnen går ut till baksidan där soptunnor och varuintag finns och en dörr på motsatta sidan går till ett mindre lagerutrymme. I lagerutrymmet finns det diverse pizzaingredienser och andra matvaror. På strategiska ställen i lokalen står även burfällor för rätter.

Pi-Tse-Lia

En nyöppnad kinesisk pizzarestaurang mitt emot Urkaz Grill och Pizza, här kan man tillgodose de mest bisarra smaker när det gäller pizza, vad sägs om ospecificerat kött, sega råttor och murbruk? Lokalen ligger i nedervåningen av ett hyreshus och ägs av Fu Ling, en riktig skurk. Dekoren i den stora matsalen kan närmast beskrivas som ett mellanting mellan amerikansk och kinesiskt, där finns neonskyltar och sittbås men även drakar och väggmålningar. Bakom en disk i matsalen ligger ingången till köket, ett par stora dubbelsvängdörrar i trä. Köket är ganska sunkigt jämfört med den rena matsalen, i hörnen ligger damrätter och allmän smuts, känner man en hälsovårdsinspektör så behöver man inte städa. En stor stenugn dominerar köket men där finns även en fritös och ett par kylskåp. Innehållet i kylskåpen är diverse matvaror, det mesta utgånget. En trädörr mellan två kylskåp leder till källartrappan och en dörr mittemot stenugnen leder ut till gränden.

Lille John

En supermarknad i staden, här finns allt från gem till traktorer. Detta är det lite mer bonniga köpcentret, dom som bor utanför staden åker gärna hit och handlar. Dom har ett stort utbud av trädgårdsredskap och maskiner.

IQ Max

Ett annat stort köcentrum som ligger tvärs över gatan från Lille John, här finns ett tiotal affärer av de mest skiftande slag. En frimärksammar affär, en affär för vänsterhänta, en affär för ungerska kartor osv. Halva utrymmet i köpcentret tas upp av IQ Max, en livsmedelsaffär som ingår i butikskedjan IQ. Till IQ Max åker halva stadens befolkning och handlar en gång i veckan och på söndagar när dom flesta åker så är det inte riktigt nog med de tre kassor som normalt är öppna, köerna är längre än till systembolaget på midsommar.



Mc Knödel

En tysk snabbmatskedja som ligger strategiskt placerad mitt emellan IQ Max och Lille John. Eftersom de restauranger som finns inne i köpcentren serverar mat som inte riktigt kan klassas som tjänlig människoföda så går Mc Knödels drivethru med storvinst. På IQ Max restaurangens meny står t ex mobbad lake med hymmelsås och självdöd jak med slem. Personalen på Mc Knödel måste gå en charmkurs innan dom börjar på jobbet men de flesta misstänker att det är för att dom skall lära sig att undvika såna saker på jobbet, servitörer och kassapersonalen är vedervärdigt otrevliga och skrattar hånfullt åt de som inte kan uttala maträtterna korrekt på tyska. Det finns en Mc Knödel restaurang inne i centrum också, den är hemvist åt ett stort antal illasinnade kickers och korkade bimbos, att gå dit är som att be om bråk. Personalen på restaurangen ringer omedelbart polisen om en punkare går in genom dörren. Chen Stémann älskar Mc Knödel över allt annat.

Cast in order of apperance:

Herr Gaschem Urkaz

Karaktär: Smartis (Kirurg) numera Pizzabagare

Ålder: 55

STY: 8

UTH: 12

SMI: 13

INT: 15

UTS: 8

STO: 14

Utmärkande drag: Kort men oerhört tjock, svartmuskig, har alltid ett fläckigt förkläde på sig. Ungefär som Tony i Lady och Lufsen

Färdigheter: Berätta minnen 13, Baka Pizza 2, Hjärnkirurgi 18, Dansa 25, Slagsmål 8, Undvika 7, Snacka 5, Fjäska 17

Utrustning: Fläckigt förkläde, smutsigt ljusblått linne (för litet) och ett block med

penna för beställningar.

Tillhygge: Brödspade (2T6-1) 7

Övrigt: Herr Urkaz är en turkisk kirurg som flyttat till Sverige, han försökte under många år få jobb inom sjukvården men kom aldrig längre än till städare av sjukhustoaletterna. Han gav upp och bestämde sig för att starta egen pizzeria. Tyvärr så var hans talang för pizzabakning ungefär lika stora som normal Svenssons talang för hjärnkirurgi, det enda hans pizzeria överlevde på var de otroliga mängder pizza som RP trycker i sig varje vecka. Han talar med stark utländsk brytning och är mycket vänlig mot RP, han fjäskar konstant.



Chen Stémann

Karaktär: Snokare (hälsovårdsinspektör)

Ålder: 35

STY: 11

UTH: 11

SMI: 15

INT: 9

UTS: 7

STO: 9

Utmärkande drag: Kort kille med kinesiskt utseende, talar med utpräglad tysk bryning.

Färdigheter: Inspektera 13, Snoka 16, Spionera 15, Skvallra 16, Slagsmål 12, Undvika 8

Utrustning: Polyesterkostym, pärm, skrivplatta, portfölj med 4 kg pärmar och papper i, en Grosse Knödel från Mc Knödel

Tillhygge: Wienervurst (1T6+2) 12

Övrigt: Chen Stémann är bror till Fu Ling, han blev bortadopterad till Tyskland vid unga år och fick där namnet Stémann. Han flydde till Sverige undan en tysk hembrännarligen som han tjallade på. I Sverige fick han anställning på hälsovårdsmyndigheten och blev deras mest framgångsrika inspektör, han har stängt alla restauranger han inspekterat utom en, Mc Knödel, då hans hemliga passion är tysk mat. Stémann är åtkomlig för alla sorters mutor, tortyr och hot som finns, han är feg och extremt rädd för smärta. Han svimmar om han ser minsta lilla blod och blåmärken gör honom yr.

Fu Ling

Karaktär: Rötägg (pizzabagare)

Ålder: 34

STY: 12

UTH: 10

SMI: 9

INT: 15

UTS: 12

STO: 11

Utmärkande drag: Ser ut som en riktigt stereotyp kinesisk kypare med stora fram-

tänder och väldigt snea ögon. Hans hår är slickat i en perfekt mittbena. Ersätter alla R i både tal och text med L, ingen vet varför. När han gör sorti så uppger han det mest mentalt rubbade skratt som någonsin hörts på denna sidan atlanten.

Färdigheter: Baka Pizza 10, Övertala 13, Muta 10, Ljuga 15, Du säger rätt sak 14, Galet skratt 17, Fjäska 25

Utrustning: Kort frack med sidenskjorta, handuk över ena armen. Använder ej våld (låter andra göra det åt sig)

Övrigt: Fu Ling är en lismande skurk, han fjäskar och smilar så mycket det går ända tills hans onda planer blir avslöjade då blir han en feg galning som flyr fältet. Fu Ling flyttade till Sverige efter att hans mor och far slängt ut honom, med sig hade han en kinesisk receptbok som han använde för att starta Pi-Tse-Lia. För att få ner kostnaderna så började han fånga in lösa hundar i stan och servera dom på pizzor. Han störde sig redan från början på Herr Urkaz och hans pizzeria och när han fick kontakt med sin sedan länge försvunna bror så kom han på en plan för att stänga Urkaz Pizzeria en gång för alla.

Kinesiska-pizza-ninja-krigare

Karaktär: Ninjakrigare

Ålder: varierar

STY: 13

UTH: 11

SMI: 15

INT: 7

UTS: varierar

STO: 11

Utmärkande drag: Klädda i svarta ninja kläder och vita fläckiga förkläden med Pi-Tse-Lia:s logo på

Färdigheter: Slagsmål 13, Ninjaspark 14, Undvika 15, Gömma sig 13, Klättra 14, Hoppa 12, Sno Saker 12, Du säger rätt saker 10, Cykla 3

Utrustning: Ninja kläder, förkläden klätter-



redskap, rep

Tillhygge: Stav 10 eller kastrull 10

Övrigt: Detta är de hemliga kinesiska pizza ninja krigarna, på dagen är dom kypare på Pi-Tse-Lia, på natten är dom farliga banditer som släpper hundar lösa. När dom slåss häver dom konstant ur sig klyshor från ninja filmer, gärna turtles eller three ninjas.

Hundar

Karaktär: Hundar

Ålder: varierar

STY: 12

UTH: 17

SMI: 15

INT: 2

UTS: 3

STO: 8

Utmärkande drag: Har päls, tänder och svans

Färdigheter: Skälla 18, Nosa i skrev 16, Dricka ur toaletter 17, Lyda 2, Skrämma 10, Hoppa 12, Drägla

Utrustning: Päls och drägel

Tillhygge: Bett (1T6) 13

Övrigt: Diverse byrackor i olika format, lösdrivande skabbiga hundar. När ett otroligt hat mot kinesiska-pizza-ninja-krigare.

Rekommenderad rekvisita:

-Hälsomyndighetsrapporten

-Pi-Tse-Lia meny

